拉了组里的Lucy下水帮我填坑，最后跌跌爬爬得把demokit这个story做完，还是那句话，下次我第一定第一时间做story，第一时间把story做完。。

听到别的组都有outgoing，晚上吃饭的时候我也问了我的mentor开哥，开哥陷入了沉思，最后抬起头悲痛得跟我说：上次出去玩好像已经是五年前了。。。

还要吐槽的是，组里的开发模式或者和别的team的合作模式好像有问题，每次release之前的时候都是一通忙活，甚至最后时间才给出最终版本的design，像我这种拖沓到最后的简直崩溃。

五年前。。感觉我们组整体的节奏还是偏快的，不知道是不是因为我们实习生进组之前走掉了2个老员工的原因。不过这样也有一定的好处吧，就是CVOM这边几乎没有整个公司安逸的氛围的，大家都很忙。